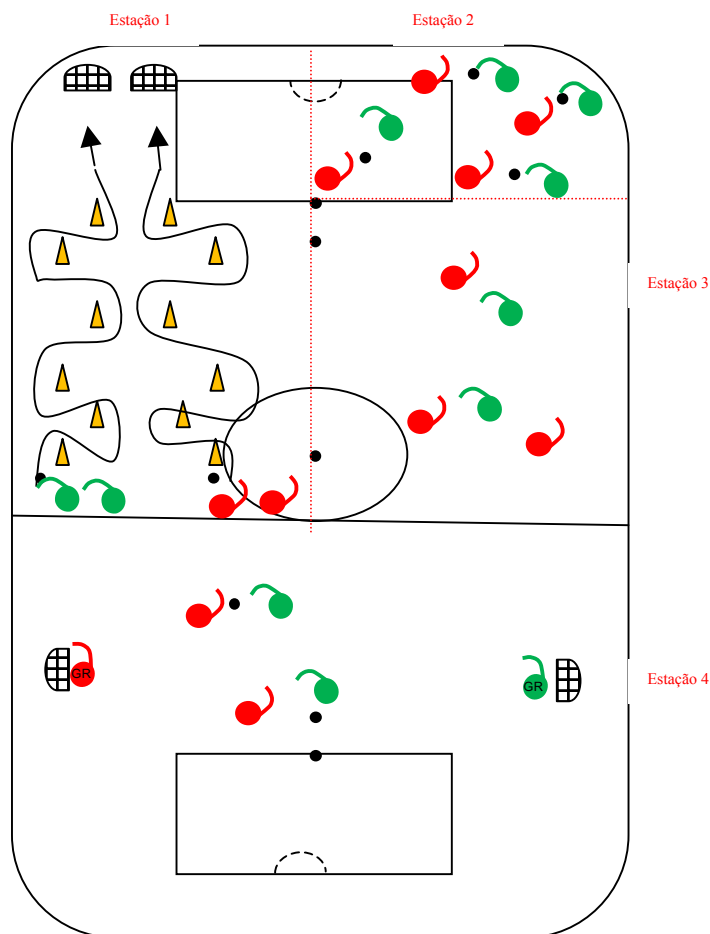




<b>Título</b> – Desenvolvimento de Habilidades.
<b>Categoria</b> – Tática Individual, Tática Grupal.
<b>Elementos do conteúdo-</b> Habilidades Básicas Fundamentais.
<b>Pontos Chave</b> – Patinagem, Pega do Setique, Passe/ Recepção, Drible, Remate, Marcação Individual, Tomada de Decisão.
<b>Descrição-</b> <b>Estação 1</b> – Slalom com controlo de bola e finalização em drible (1xGR). <b>Estação 2</b> – 1x1 com vários jogadores dentro da zona definida para encorajar a tomada de decisão. <b>Estação 3</b> – Jogo do Tubarão e dos Peixinhos! Os Peixinhos devem fugir do Tubarão para que não sejam apanhados. Em caso disso passam a Tubarão! O jogo começa com 2 Tubarões e termina quando ficar um Peixinho! <b>Estação 4</b> – Mini-HP (2x2 + Gr)



**Material:**

4 Balizas de MINI – HP  
Sinalizadores  
Coletes de duas cores  
Bolas

Duração: 50 minutos  
10 minutos para o aquecimento através de jogos lúdicos.

O tempo de rotação entre estações deve ser ajustado ao número de jogadores!

Sugerimos no máximo 6 minutos!