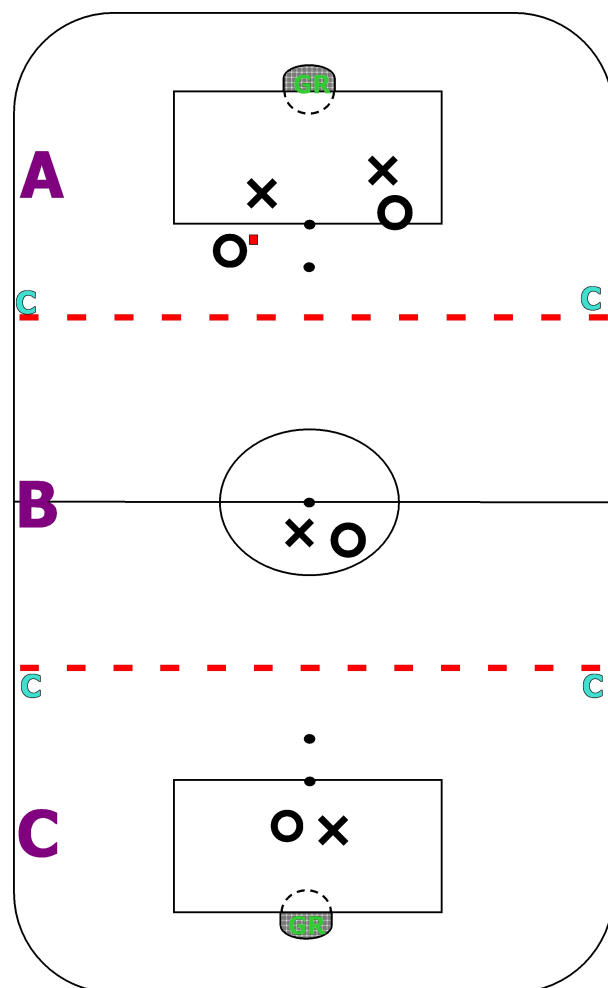




Título - 2x2 / 1x1 / 1x1
Categoria - Defesa / Ataque (próximo do jogo formal [GR+4 x 4 +GR])
Elementos do conteúdo - Passe, receção, desmarcação, finalização, boqueio
Pontos Chave 2x2 -> Passe, desmarcação, bloqueio e finalização 1x1 s/ baliza -> Proteção e condução de bola 1x1 c/ baliza -> Finalização, técnica
Descrição - A -> 2x2 com procura de baliza. Após a equipa que tiver a posse de bola rematar à baliza, o jogador que ficar com a bola terá que procurar o seu colega de equipa que se encontra no “campo B” para lhe passar a bola. A equipa contrária tem obrigatoriamente que fazer pressão sobre a bola para que esta não chegue ao jogador do meio-campo. B - > Serve apenas como local de passagem da bola entre o “campo A e o campo C”. Seguindo de exemplo que a bola vem do campo A para o B, o jogador que tiver a bola tem que procurar o seu colega no campo C podendo usar as suas capacidades técnicas e físicas para “ultrapassar” o adversário. C -> 1x1 com procura de baliza. O jogador que se encontrar na posse da bola tem que procurar a finalização. Se após remate à baliza não marcar golo, o jogador que recuperar a bola tem que voltar a passar ao seu colega do meio campo, voltando depois a bola ao “campo A” E assim repetindo este processo sempre. Observações: A bola tem obrigatoriamente de passar pelo jogador que se encontra no “campo B”



Material - e

- > 4 cones;
- > 2 balizas, enquadramento de jogo formal
- > 1 bola
- > coletes de duas cores
- > 8 jogadores e 2 guarda-redes

Tempo - 3' + 3' + 3' com Descanso de 15'' entre a troca de posição de jogadores