



**FPP**

**TORNEIO**  
**INTER-REGIÕES**  
**PATINAGEM DE VELOCIDADE**

## PROTOCOLO DA PROVA

---

|                          |   |
|--------------------------|---|
| Associação Organizadora: | Aveiro (Pavilhão do Luso)   |
| Datas:                   | 28 e 29 de outubro de 2023  |
| Horário:                 | Sábado - 9h00-12h00/ 14h30 -16h30/ 18h30 - 22h30  |
|                          | Domingo - 9h00 -13h00   |
| Inscrição:               | Abertas a todas as Seleções de Associação Territorial que satisfaçam os requisitos estabelecidos de participação, descritos no Regulamento de Patinagem de Velocidade da FPP e Regulamento do Inter-Regiões |
| Tipo de Circuito:        | INDOOR - Piso preferencialmente de madeira com uma dimensão mínima de 40mts x 20mts   |
| Prazo de Inscrição:      | Deverá ser de acordo com o Artigo nº 38 do Regulamento Geral para a Patinagem de Velocidade   |
| Escalão:                 | Sub-15 Feminino e Masculino (patinadores nascidos entre <b>2009 e 2011</b> )  |
| Provas a disputar:       | <ul style="list-style-type: none"><li>- Percurso de Destreza em Estafeta;</li><li>- Estafeta Mudança Livre;</li><li>- Prova a Pontos - 25 voltas;</li><li>- Prova a Eliminar;</li></ul>                     |

## REGULAMENTO DA PROVA

---

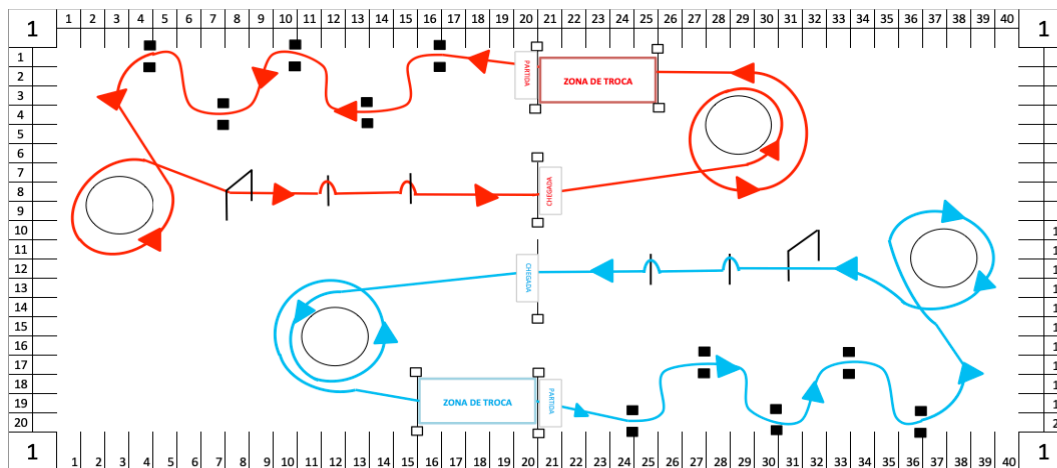
1. Cada Associação poderá inscrever no evento, um número mínimo de 3 e um máximo de 6 patinadores por género, nascidos entre **2009 e 2011**. Caso as Associações necessitem e pretendam, para se representarem, juntar-se e criar uma seleção que abranja mais que uma Associação, poderão fazê-lo.
2. No que concerne à participação por prova, cada Associação Territorial/seleção poderá fazer-se representar nas provas individuais com um máximo de 5 patinadores e nas provas coletivas com um máximo de duas equipas.
3. As classificações resultam do somatório de todos os pontos obtidos por cada Associação/seleção nas provas realizadas.

| PROVAS INDIVIDUAIS   | PROVAS POR EQUIPAS   | PROVAS INDIVIDUAIS EM COMPETIÇÕES COLETIVAS   |
|--|--|---|
| O primeiro classificado recebe um número de pontos igual ao total de participantes. O segundo recebe menos um ponto que o primeiro e assim sucessivamente, o último recebe um ponto.               | A equipa primeira classificada recebe 50 pontos, a segunda 40, 3ª 35; 4ª 32; 5ª 30 e as restantes sempre menos dois pontos que a equipa que a antecede na classificação. | Após a classificação individual e a atribuição de pontos para provas individuais, somam-se todos os pontos dos elementos de cada equipa. Ordenadas as equipas atribuem-se os pontos de acordo com as regras para as provas de Equipa. |
| Formas de desempate:<br>1ª Equipa com mais primeiros lugares, depois segundos e assim sucessivamente;<br>2ª A equipa mais bem classificada na última competição realizada, onde não exista empate. |  |   |

4. Percurso de Destreza em Estafeta – A equipa, de três patinadores, deverá realizar 3 vezes o percurso estipulado, com 1 elemento de cada vez, realizando a troca (toque no colega em qualquer parte do corpo) dentro da zona de transmissão.
  - a. A prova será realizada em sistema de perseguição, sendo apurados os 4 melhores tempos para as meias-finais (não podendo existir mais de que uma equipa por Associação/Seleção nas meias-finais);
  - b. O terceiro e quarto lugar será definido pelo tempo realizado na meia-final;
  - c. No que concerne às penalizações por cada toque ou derrube dos obstáculos, a equipa é penalizada por 1 segundo, e por cada obstáculo não realizado é penalizada por 5 segundos.
5. Estafeta Mudança Livre – Estafeta de 15 voltas, com 3 patinadores por equipa.
  - a. As equipas são livres de efetuarem as trocas/transmissão em qualquer momento e em qualquer parte das retas, não sendo possível transmitir na curva;

- b. Os patinadores que não estão em prova não podem estar parados; têm de patinar no sentido da prova, no interior da Pista, e sempre que entrem na mesma têm de receber a transmissão. Caso não aconteça, a equipa será desclassificada;
  - c. Não existe limite de número de voltas a efetuar por cada patinador;
  - d. Na última volta não pode ser efetuada transmissão;
  - e. Em caso de existência de mais de 4 equipas inscritas serão efetuados apuramentos;
  - f. São apuradas as equipas com os 3 melhores tempos para a Final (cada região só poderá ter uma equipa na Final).
6. Prova a Pontos - 25 voltas – Nesta prova à quarta passagem pela meta (quando faltarem 21 voltas) toca a sineta e na volta seguinte acontece a primeira pontuação. A partir daí toca sempre a sineta quando faltar um número ímpar de voltas para o fim, pontua quando faltar um número par de voltas para terminar a prova. Os pontos atribuídos são 2 para o primeiro a passar na meta, na volta pontuada, e 1 para o segundo. Na chegada, 3, 2, 1 pontos para os três primeiros.
- a. Os patinadores que já pontuaram em voltas anteriores, não poderão passar entre os 2 primeiros lugares, na linha de meta que toca para a pontuação seguinte.
    - i. Se passarem entre os 2 primeiros lugares, ficam privados de usufruir dos pontos na volta seguinte. Assim, se acumularem esses pontos, estes não são atribuídos a nenhum patinador e averbam uma advertência.
7. Prova a Eliminar - Não há eliminações nas primeiras voltas (variável com a distância da prova) de acordo com o número de Patinadores participantes;
- a. As eliminações serão em voltas alternadas, numa volta toca a sineta e noutra elimina;
  - b. Nas últimas três voltas as eliminações serão consecutivas;
  - c. Ficarão apenas três Patinadores para disputar o “sprint final”, última volta;
8. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Direção de Prova que, em última instância, remeterá a sua resolução para o Regulamento Técnico da Patinagem de Velocidade, da Federação de Patinagem de Portugal.

## PERCURSO DE DESTREZA EM ESTAFETA



## TRAÇADO DA PISTA PARA A ESTAFETA COM MUDANÇA LIVRE

Zonas de Transmissão a Verde

